

Gateway für PROMAS und Touchsteuerung 335

Art.Nr. 335/1211/GW
(ab Firmware V1.0)



el-com
engineering

ALLGEMEIN

Mit dem Modul 335/1211/GW können Daten vom ELA-BUS auf die RS232 Schnittstelle ausgegeben werden und es können auch Daten von der RS232 Schnittstelle in den ELA-BUS übertragen werden. In Verbindung mit der Touchsteuerung 335 können bis zu 5 Stück 335/1211/GW verwendet werden. Das heisst, dass bis zu 10 RS232 Schnittstellen realisiert werden können.

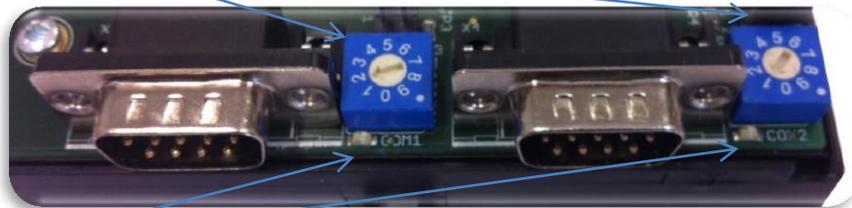
Es ist auch möglich die PROMAS mittels dem RS232 Eingang zu steuern. Dadurch kann die PROMAS von externen Komponenten gesteuert werden (AMX, Crestron, EIB/KNX)

Die Adresse der COM Schnittstelle und die Baudrate kann mittels Codier Schalter bzw. Jumperleiste eingestellt werden.

Einstellung COM Schnittstelle

Die gewünschte Adresse der COM Schnittstelle wird mittels Codier Schalter eingestellt.

COM-Adresse:



COM-Led

Sollten beide COM Schnittstellen dieselbe Adresse haben wird eine Fehler durch gleichzeitiges blinken beider COM-Led's angezeigt.

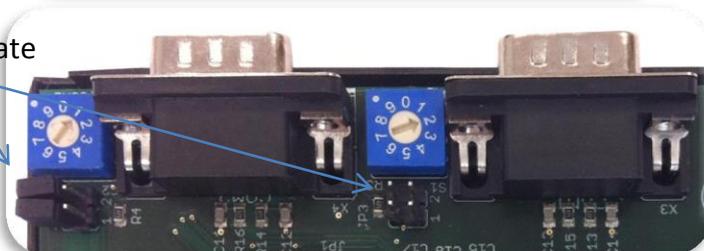
Wenn Daten von der RS232 gesendet oder empfangen werden leuchtet die entsprechende COM-Led kurz auf.

Einstellung Baudrate

Die gewünschte Baudrate wird durch das Setzen der entsprechenden Jumper eingestellt.



Jumper Baudrate



Steuerung PROMAS

Mit diesem Modul ist es möglich die PROMAS mit externen Komponenten via RS232 Schnittstelle zu steuern. Welche COM Schnittstelle verwendet wird ist egal.

Für die Steuerung werden 7 Byte benötigt. Zwischen zwei Befehlen soll eine Pause von 0,5 Sekunden eingehalten werden.

Datentelegramm:

0x0A, 0x0A, 0x0A, Befehl, Linie, Lautstärke, Programm (Zahlen in HEX)

0x0A = Burst

Befehl = 0x01 Einstellen der PROMAS, 0x02 Auslesen der PROMAS

Linie = Entsprechende Lautsprecherlinie der PROMAS

Lautstärke = Lautstärke der Lautsprecherlinie 0x00-0x63

Programm = Programm der Lautsprecherlinie 0x00-0x06

Beispiele:

Lautsprecherlinie 2 soll auf Lautstärke 20 und Programm 5 eingestellt werden.

0x0A, 0x0A, 0x0A, 0x01, 0x02, 0x14, 0x05

Es wird immer die Lautstärke UND das Programm verändert

Auslesen von Lautstärke und Programm der Lautsprecherlinie 3

0x0A, 0x0A, 0x0A, 0x02, 0x03, 0xXX, 0xXX (0x00 = irgendein Wert)

Antwort: Lautstärke und Programm

Sonderwerte bei der Lautstärke:

Wenn die Lautstärke in gewissen Schritten verändert werden soll ohne das Programm zu verändern, oder wenn das Programm geändert werden soll ohne die Lautstärke zu verändern, können folgende Werte verwendet werden.

0x65 = Lautstärke wird um 1 erhöht

0x66 = Lautstärke wird um 2 erhöht

0x67 = Lautstärke wird um 3 erhöht

0x6F = Lautstärke wird um 1 verringert

0x70 = Lautstärke wird um 2 verringert

0x71 = Lautstärke wird um 3 verringert

0x78 = Es wird nur das Programm verändert

0x79 = Mute

0x7A = Unmute

Beispiele:

Die Lautstärke von Lautsprecherlinie 3 soll um 2 erhöht werden, ohne das Programm zu verändern.

0x0A, 0x0A, 0x0A, 0x01, 0x03, 0x66, 0xXX (0x00 = irgendein Wert)

Das Programm in der Lautsprecherlinie 1 soll auf Programm 4 eingestellt werden, ohne den Wert der Lautstärke zu verändern.

0x0A,0x0A,0x0A, 0x01,0x01,0x78,0x04

Die Lautsprecherlinie 4 soll „abgeschaltet“ werden.

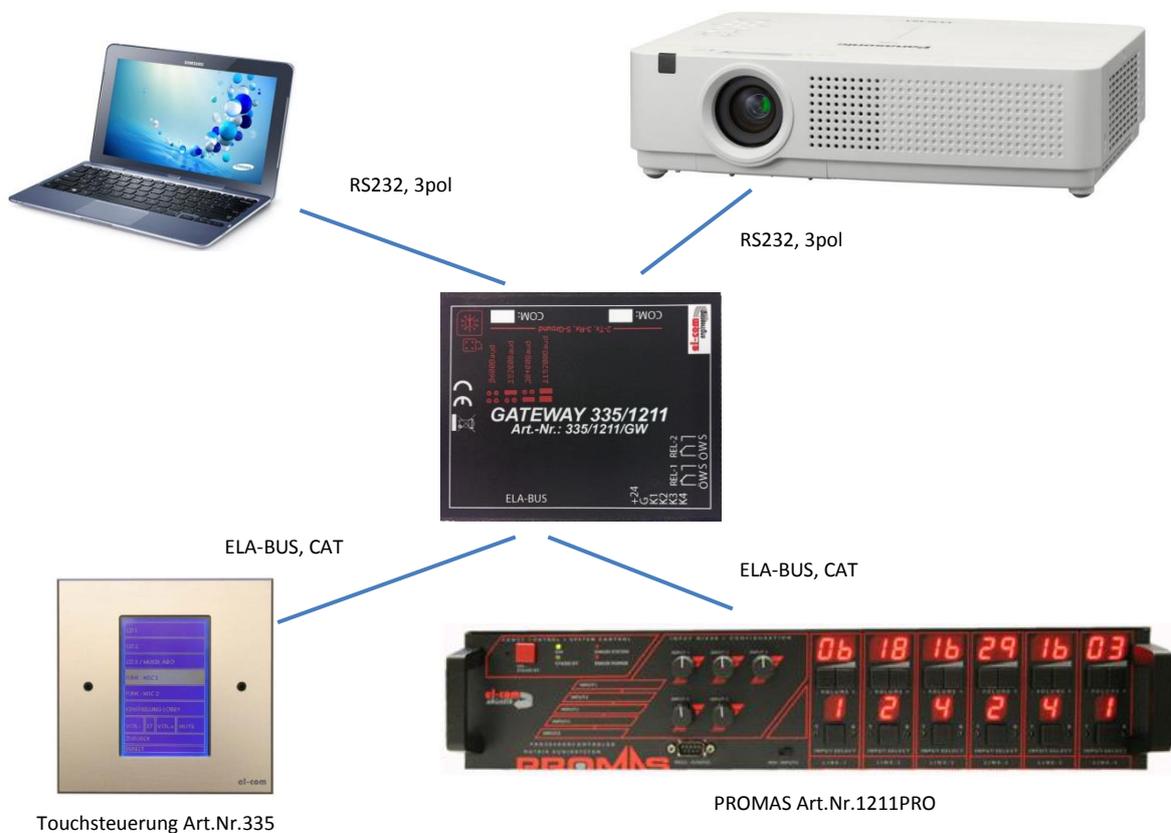
0x0A,0x0A,0x0A, 0x01,0x04,0x79,0xXX (0x00 = irgendein Wert)

Die Lautsprecherlinie 4 soll „eingeschaltet“ werden.

0x0A,0x0A,0x0A, 0x01,0x04,0x7A,0xXX (0x00 = irgendein Wert)

Diese Anweisung hat nur eine Auswirkung, wenn zuvor die Lautsprecherlinie „abgeschaltet“ worden ist.

Schaltbeispiel



el-com
engineering

© el-com – 6020 Innsbruck Austria
www.el-com.eu